**Презентация модуля для учеников**

| Слайд | Текст |
| --- | --- |
|  | Как зайти в модуль (см. настольную книгу) |
| 2. | КонкурсыЮгры — это Модуль для учеников и учителей Ханты-Мансийского автономного округа — Югра, для проведения мероприятий (конкурсов, фестивалей), объединения их по интересам, и создания и развития своего цифрового профиля на одной площадке.КонкурсыЮгры — бесплатное мобильное приложение для хобби, увлечений и проведения мероприятий. Выбирая челленджи (задания) по интересу, ученик развивает свои навыки. В приложении можно найти бесплатные курсы и задания. Задача учащегося — выполнять задания по инструкции. (учителям тоже можно) Задания в модуле проходят как на конкурсной основе (временные), так и в неконкурентной среде (постоянные). |
| 3. | На этом слайде изображен интерфейс (экран) модуля, слева направо представлены следующие экраны1- картинка:Главный экран модуля.Верхняя часть экрана демонстрирует активные конкурсы, которые проходят на платформе. Нажав на картинку конкурса, вы можете получить информацию о положении, призах, заданиях и других условиях конкурса.Нижняя часть экрана — блок интересов.Интересы — тематические блоки с постоянными заданиями, которые можно выполнять в любой момент (они будут постоянно дополняться)2- картинкаОтображен список всех заданий на платформе. Нажав на конкретное задание, вы увидите видеоролик или картинку с объяснением задания3-я картинка. Лента модуля. Аналогичная с привычными приложениями лента. Здесь можно посмотреть проекты, которые уже выполнили участники конкурсов, поставить лайк и написать комментарий.4-я картинка. Личный профиль.У каждого участника (учителя, ученика) создается свой личный профиль, где хранятся все проекты, в которых он поучаствовал, отображается его уровень.5-я картинка. Раздел новости.Раздел новости делится на две части1- Уведомления (о том,что вы получили новый уровень, о том, что на вас кто-то подписался и т.д.)2- Новости. В этой части выходят новости и анонсы о предстоящих конкурсах на платформе. |
| 4. | Рассмотрим поподробнее личный профиль в приложении.Кроме того, что тут можно поставить свое фото, заполнить описание и увидеть все свои проекты, тут можно увидеть следующие разделы* Югрики — внутренняя валюта, которую можно потратить в витрине бонусов;
* Опыт — начисляется за каждое выполненное задание;
* Уровень — складывается из накопленного опыта;
* Список интересов — определяется в зависимости от выполненных заданий;
* Ачивки (награды) — виртуальные значки за выполнение заданий

В зависимости от количества опыта ученик/учитель видит, на каком он находится месте в рейтинге конкурса |
| 5. | Витрина бонусов: Выполняя задания, участники зарабатываютигровую валюту — югрики. Её можно обменять на реальные подарки в магазине приложения: мерч, карьерные консультации, встречи с лидерами, дополнительные обучения, поощрительные выезды на форумы, стажировки и прочее.Югрики также можно заработать, приглашая друзей на платфому |
| 6. | Список интересов платформы: * Научные эксперименты (7 заданий)
* Спорт (7 заданий)
* Рисование (7 заданий)
* Дизайн мобильных приложений (7 заданий)
* Прикладное творчество (7 заданий)
* Культура (7 заданий)
* Туризм (7 заданий)

Сканируйте QR-код и проходите опрос — предложите, какие интересы вы бы хотели видеть на платформе. |
| 7. | Внутри платформы предусмотрена аналитика активности каждой школы.Платформа автоматически считает количество проектов от каждой школы. С определенной периодичностью школам будут отправлять эту аналитику для изучения активности. |
| 8. | Приглашаем присоединиться к каналу в Сферуме для учащихся (см текст слайда) |
| 9. | Пригласи другаСмотрите текст слайда. |